

"POLIGRAMA, un encuentro interactivo"

OLIMPIADA DE LENGUA

Auspiciado por el Ministerio de Educación

Provincia de Chubut

Abril de 2008

PRIMERA CIRCULAR

CARACTERÍSTICAS DE LA OLIMPIADA

En el marco de la semana de la Educación Técnica, a llevarse a cabo durante la semana del 15 de noviembre del corriente año, los docentes del **Colegio Politécnico N° 702** de la ciudad de Rawson, invitan a su Institución a participar de la Olimpiada "**POLIGRAMA, un encuentro interactivo**".

Ésta, consiste en compartir una jornada recreativa, donde el juego será el protagonista de la misma, ya que este recurso es formador de destrezas para lograr aprendizajes significativos.

Poligrama es un proyecto orientado para profundizar los conocimientos, estrategias y discursos de la lengua castellana, donde mediante el juego se exponen temas de lengua, gramática, ortografía y literatura.

Esta propuesta se trabaja en situación áulica durante todo el ciclo escolar en el nivel de enseñanza: E.G.B. 3 y 1° año del Secundario. La docente aplicará diversas estrategias cognitivas en los contenidos conceptuales y procedimentales referidos a la lengua para alcanzar la internalización de los conocimientos en los alumnos.

La mayor expectativa es que los alumnos encuentren la motivación para el estudio, la práctica y el desenvolvimiento de la lengua en el ámbito del juego.

Los jóvenes son los que adquirirán la capacidad de comprender el funcionamiento del lenguaje como medio para relacionarse con los pares.

OBJETIVOS DEL CONCURSO

A- Desarrollar una metodología de aprendizaje anual en la que se profundizan temas de gramática, ortografía, lengua y literatura.

B- Sistematizar los contenidos específicos de lengua incorporando datos de otras áreas.

C- Lograr que el alumno se desenvuelva con habilidad ante distintas clases de palabras y lo referente a las mismas (acentuación, puntuación, combinación de palabras y ortografía).

D- Motivar al alumno para el estudio de la lengua logrando el desafío consigo mismo y la competencia sana con sus compañeros.

E- Compartir el juego en un espacio recreativo con alumnos de otras instituciones promoviendo la interacción, el debate y la destreza física.

CONTENIDOS:

- **Clases de palabras** (sustantivos, adjetivos, artículos, verbos, pronombres, preposiciones, adverbios).
- **Ortografía** (todas las reglas)
- **Acentuación** ortográfica y prosódica (agudas, graves, esdrújulas y sobreesdrújulas). Excepciones.
- **Coherencia (lineal y de tema único). Cohesión.** Recursos: (sinónimos, antónimos, parónimos, hiperónimos, hipónimos, referencias pronominales, generalizaciones, elipsis, conectores temporales).
- **Tipologías textuales:** noticia, instructivo, folleto (1º año); crónica, historieta, infografía (8º año); carta de lector, reseña crítica de espectáculos, informe (9º año). Comprensión lectora. Elementos paratextuales.
- **Literatura:** géneros, narradores, **recursos lingüísticos** (secuencia temporal, elipsis, impersonalización, discurso directo e indirecto). **Recursos literarios** (metáforas, personificación, imágenes sensoriales), **Tramas textuales:** narrativa, descriptiva, expositiva, argumentativa, conversacional, instruccional. **Comprensión textual.** (se tienen en cuenta los contenidos según el año escolar). Se propone: cuento (maravilloso, fantástico, humorístico); novela corta, fábulas, (1º año); leyenda, cuento (realista, de terror, policial), novela corta (8º año); mito, teatro (dramático, comedia), novela, poesía (9º año).

BASES DEL CONCURSO

- 1- El concurso está destinado a alumnos de E.G.B. 3 y 1º año del Nivel Secundario. La fecha de **inscripción** de la institución se realizará desde el 04 de julio hasta el 28 de julio del corriente año.
- 2- **Instancia escolar:** Cada escuela trabajará con sus alumnos los diferentes contenidos adjuntos en esta circular, teniendo en cuenta los distintos años (1º del nivel Secundario, 8º y 9º año de EGB 3). Luego, por cada grupo de cada año se realizará una evaluación individual o grupal para determinar cual es el grupo de tres (3) alumnos que pasará a la instancia escolar, en la que se realizarán propuestas de juego enviadas por la sede organizativa. De allí quedará un grupo de tres (3) alumnos que represente a la institución de los distintos años: un grupo de 1º año del secundario, un grupo de 8º y un grupo de 9º. La fecha es el **15 de agosto de 2008** en la sede de cada escuela participante. En esta ocasión los docentes de cada escuela corrige las actividades sugeridas por la sede.

- 3- **Instancia intercolegial.** Podrán participar todas las escuelas que realizaron la eliminatoria escolar con su grupo de tres (3) alumnos representantes de los distintos años: 1° año, 8° y 9°. En esta instancia se nuclearán las distintas escuelas de una misma localidad. La misma se llevará a cabo el **viernes 12 de septiembre de 2008** en toda la provincia. La sede regional se designará en el momento oportuno. Una vez terminada la instancia se colocan los trabajos en un sobre y se envían a la sede donde se corregirá y se notificará cuales son los grupos ganadores.
- 4- **Instancia Zonal:** Será de carácter obligatorio y eliminatorio. Podrán participar todos los alumnos que hayan resultado prefinalistas en el certamen **interescolar**; es decir; un grupo de 1° año, un grupo de 8° año, y un grupo de 9° año por ciudad. En esta instancia se reunirán las escuelas ganadoras de las distintas localidades en una sede zonal, es decir, nuclea varias ciudades o pueblos.
Se realizará el **jueves 10 de octubre de 2008** en horario a determinar, en toda la provincia en una sede regional a designar. Una vez cumplimentada con la instancia se colocan todos los juegos en un sobre por región y el coordinador / a los enviará a la Sede para su corrección.
- 5- **Instancia Provincial u Olímpica:** Podrán participar todos aquellos grupos de tres (3) alumnos que hayan resultado finalistas en el Certamen Zonal correspondientes a los distintos años: 1° año, 8° y 9° año. La fecha de calendario para esta instancia es el **22 de noviembre de 2008** en la sede del Colegio Politécnico N° 702 de la ciudad de Rawson.
Cabe aclarar que en todas las instancias deben participar los grupos de 3 (tres) alumnos que comenzaron desde la instancia Escolar, ya que las actividades son interactivas. En caso de enfermedad o razones particulares de los alumnos se podrá suplir por un alumno, el que ocupará el lugar del ausente.

La función de los coordinadores escolares:

- Ser nexo entre los docentes de cada institución y el coordinador zonal.
- Colaborar con los docentes de la escuela para llevar adelante la propuesta con la presentación de los distintos juegos en situación áulica.
- Entregar los resultados de las instancias evaluativas al coordinador.
- Entregar planilla de inscripción (datos de alumnos de cada grupo y de cada docente que participa de la propuesta).
- Comunicarse con el coordinador para aclarar dudas o bien, dirigirse a la Sede organizadora. (02965) 481351.
- Distribuir certificados a los alumnos participantes de su institución al igual que a los docentes participantes.

La función de los coordinadores zonales:

- Ser nexo entre los docentes de las instituciones educativas y la Sede organizativa. Envío de planillas de inscripción de alumnos que participan en cada instancia, con los nombres de los docentes que acompañan la propuesta áulica y los DNI de cada uno.
- Promover la Olimpiada en la zona a cargo.

- Organizar la instancia interescolar y la zonal. Buscar las instituciones donde se llevarán a cabo los encuentros interactivos.
- Releva las necesidades en la puesta en acto del proyecto para cada instancia, por ejemplo, información respecto de los juegos, modo de desarrollo de las instancias evaluativas, etc.
- Entregar las propuestas de juegos a cada institución escolar, tanto para la instancia escolar, interescolar y zonal, garantizando la máxima seguridad para que no se filtre la información.
- Una vez concluida las actividades, el coordinador zonal se reunirá con los coordinadores escolares para que le hagan entrega de las actividades a las que se les adjuntará la planilla de inscripción del grupo participante para ser enviada a la Sede para su corrección e inscripción de los alumnos y docentes participantes.
- En los casos de las instancias interescolar y zonal: deberá enviar los trabajos sin corregir **el mismo día** de la realización de la instancia a la Sede de la Olimpiada: Colegio Politécnico N° 702 – Rawson.
- Será invitado a participar de la instancia provincial en la ciudad de Rawson. Es necesario aclarar que todos los participantes de este proyecto **no recibirán bonificación** alguna y la sede les proveerá del material necesario para desarrollar el proyecto. Las fotocopias quedan a cargo de las escuelas participantes, en la instancia escolar.

Los distintos actores del proyecto serán reconocidos con certificados, para los alumnos será recordatorio y para los docentes áulicos, coordinadores escolares, interescolares y zonales serán diplomas avalados por el Ministerio de Educación de la Provincia de Chubut según resolución: **482/07**

CONSULTAS:

COLEGIO POLITÉCNICO N° 702 - Rawson - Chubut.

TE: 481351

Mail: poli702@yahoo.com.ar

Hablar con: María Luján Cornier (docente responsables del concurso) Por la mañana.

O dirigirse al Mail: mlcornier@hotmail.com